这个章节讲述的是类和对象：

类是面向对象程序设计的最基本的的概念，是C++最强有力的特征，是进行封装和数据隐藏的工具。它将数据与操作紧密的结合起来。对象是类的实例，面向对象程序设计中的对象来源于现实世界，更接近人的思维。

一个类也就是用户声明的一个数据类型，每一种数据类型都是对一类数据的抽象，在程序中定义的每一个变量都是其所属数据类型的一个实例，类的对象可以看成是该类类型的一个实例，定义一个对象跟定义一个一般变量相似。

通过学习，我感觉到因为有类的对象这一概念，感觉编写程序时每一个内容就是一个模块，结构比C语言更加清晰。而且因为出现的模块，只要哪里出错就去修改哪里，节约了大量的实践。在编写时，使用面向对象程序设计时，需要先对各个模块的功能进行安排，就是做事情之前先把各个细节安排好，分配好，这样才能在干活时心有成竹。